



## Programmierwettbewerb Paderbotics

Der Programmierwettbewerb Paderbotics richtet sich an die 3. und 4. Klassen der Grundschulen in der Bildungs- und Integrationsregion Kreis Paderborn. Die Schul-AGs der teilnehmenden Grundschulen programmierten mit der App Keynote eine digitale Schnitzeljagd zum Thema „Die Roboter sind los!“ und besuchten dafür die Roboter in der Ausstellung im Heinz Nixdorf MuseumsForum.

Im Rahmen des Projektes haben wir im Schuljahr 2024/25 folgende operative Ziele verfolgt:

**Ziel 1: Es nehmen insgesamt 10 Schul-AGs an Grundschulen der Bildungs- und Integrationsregion Kreis Paderborn am Wettbewerb teil.**

Dieses Ziel wurde vollständig erreicht. Insgesamt haben sich 10 Schul-AGs aus den Grundschulen im Kreisgebiet angemeldet. 71 junge Programmiererinnen und Programmierer haben ihre Beiträge am 12. Juni 2025 der Jury vorgestellt und die ersten drei Plätze wurden ausgelobt.

**Ziel 2: Die teilnehmenden Grundschulen nutzen das Wettbewerbsangebot Paderbotics, um den Kompetenzbereich 6.3 (Modellieren und Programmieren) des Medienkompetenzrahmens in das Medienkonzept der Schule zu integrieren.**

Dieses Ziel wurde vollständig erreicht, da die Programmiererinnen und Programmierer ihre Beiträge selbstständig entwickelt und vorgestellt haben.

**Die angestrebten Ziele wurden vollständig erreicht.**

### Ausblick

Im Schuljahr 2025/26 sollen die folgenden operativen Ziele erreicht werden:

- Es nehmen insgesamt 10 Schul-AGs an Grundschulen der Bildungs- und Integrationsregion Kreis Paderborn am Wettbewerb Paderbotics 2026 teil.
- Die teilnehmenden Grundschulen nutzen das Wettbewerbsangebot Paderbotics, um den Kompetenzbereich 6.3 (Modellieren und Programmieren) des Medienkompetenzrahmens in das Medienkonzept der Schule zu integrieren.