



Programmierwettbewerb Paderbotics

Der Programmierwettbewerb Paderbotics richtet sich an die 3. und 4. Klassen der Grundschulen in der Bildungs- und Integrationsregion Kreis Paderborn. Die Schüler-AGs der teilnehmenden Grundschulen erstellten in diesem Wettbewerbsdurchgang mit drei kleinen Robotern – den Ozobots - eigene Beiträge zum Thema „Let’s dance together!“.

Im Rahmen des Projektes haben wir im Schuljahr 2022/23 folgende Ziele verfolgt:

Ziel 1: Es nehmen insgesamt 10 Schüler-AGs an Grundschulen der Bildungs- und Integrationsregion Kreis Paderborn am Wettbewerb teil.

Dieses Ziel wurde überwiegend erreicht. Insgesamt haben sich 9 Schüler-AGs aus den Grundschulen im Kreisgebiet angemeldet. 70 junge Programmiererinnen und Programmierer haben ihre Beiträge am 1. Juni 2023 der Jury vorgestellt und die ersten drei Plätze wurden ausgelobt.

Ziel 2: Die teilnehmenden Schulen der Bildungs- und Integrationsregion Kreis Paderborn nutzen das Wettbewerbsangebot Paderbotics, um den Kompetenzbereich 6.3 (Modellieren und Programmieren) des Medienkompetenzrahmens in den Schüler-AGs umzusetzen.

Dieses Ziel wurde vollständig erreicht, da die Programmiererinnen und Programmierer ihre Beiträge selbstständig entwickelt und vorgestellt haben.

Die angestrebten Ziele wurden überwiegend erreicht.

Ausblick

Im Schuljahr 2023/24 sollen die folgenden Ziele erreicht werden:

- Es nehmen insgesamt 10 Schüler-AGs an Grundschulen der Bildungs- und Integrationsregion Kreis Paderborn am Wettbewerb Paderbotics 2024 teil.
- Die teilnehmenden Schulen nutzen das Wettbewerbsangebot Paderbotics, um den Kompetenzbereich 6.3 (Modellieren und Programmieren) des Medienkompetenzrahmens in das Medienkonzept der Schule zu integrieren.

Paderborn, im Juni 2023

Carolin Wahl-Knoop