

„DIE UMWELT-SCHULE“

von der SuperGamer-AG der Marienschule

Spielidee

Mit den Minispiele Umwelt-Taler sammeln.
Dafür werden Solarplatten gekauft.
Die Solarplatten werden auf das Schuldach gebaut.
Wenn es voll ist, macht die Schule damit den ganzen Strom selbst.

Die Minispiele:

Der Wurm

Ziel

Man muss auf dem Schulhof den Müll aufessen.

Umwelt-Taler

Man muss mit dem Finger den Wurm schieben. Wenn man einen Mülleimer aufpisst, bekommt man einen Umwelt-Taler, dann wird der Wurm größer. Das Spiel wird schwieriger, wenn der Wurm größer wird. Wenn man die Bienen berührt, dann ist das Spiel zu Ende.

Der Wurm: <https://scratch.mit.edu/projects/537050276>



Der Mülltrenner

Ziel ist es,
den Müll einzusortieren und zu trennen und so 5 Punkte zu bekommen.

Punkte:

Man bekommt Umwelttaler, wenn man den Müll auf dem Schulhof in die richtigen Mülleimer wirft.

Mülleimer:

Es gibt insgesamt 3 Mülleimer

1. Der Mülleimer mit dem Kreuz ist für Abfall.
2. Der Mülleimer in der Mitte ist für Sachen, die man noch benutzen kann.
3. Der Eimer mit dem Haken ist für Sachen, die man wiederverwenden kann.

Der Mülltrenner: <https://scratch.mit.edu/projects/537049136>



Umwelt-Tukan

In dem Spiel geht es darum, Tetrapacks zu sammeln. Dafür bekommt man Umwelt-Taler. Allerdings darf man die Spitzen nicht berühren. Damit der Tukan nach oben fliegt, tippe auf den Bildschirm.

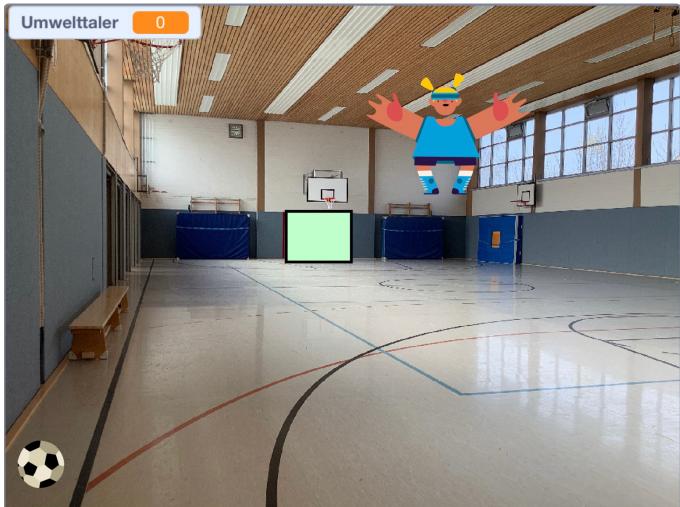
Der Umwelt-Tukan: <https://scratch.mit.edu/projects/537045927>



Turnhallen-Spiel

Bei diesem Spiel musst du den Fußball ins Tor schießen.
Allerdings darfst du auf keinen Fall den Torwart berühren!
Den Fußball steuerst du mit dem Finger.

Die Turnhalle: <https://scratch.mit.edu/projects/537048398>



Klassenraum-Spiel

Rechne die Mathe-Aufgaben. Für richtige Ergebnisse bekommst du Umwelttaler.

Klassenraum: <https://scratch.mit.edu/projects/537051408>



Labyrinth

Im Labyrinth musst du auf die Zeit achten, wenn du zu langsam bist, ist das Spiel vorbei.
Wenn du es geschafft hast, bekommst du Umwelttaler!
Dieses Spiel kannst du nur am Computer spielen!
(Zum Programmieren hatten wir iPads und Computer im Klassenraum).

Das Labyrinth: <https://scratch.mit.edu/projects/537047370>



Übrigens...:

Wir, also Pauline, Nele, Felix, Jan, Justus, Lando, Jan und Julius haben noch mehr geplant:

Wir planen ein Startbild mit einem Foto von der Marienschule.
Da bauen wir ein Menü hin, wo die Minispiele ausgesucht werden.

Und ein Bild vom Schuldach: Da sind dann alle gekauften Solarplatten zu sehen.
Vielleicht gibt es später auch noch kleine Windräder...

