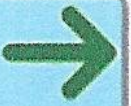
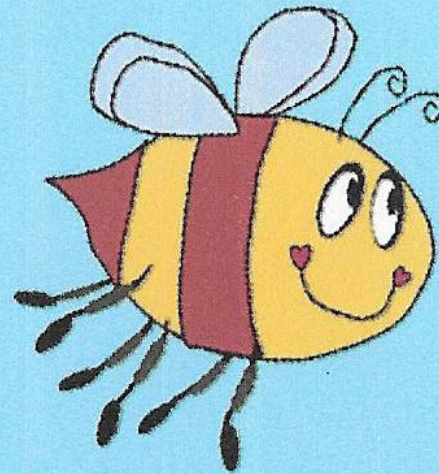


Liebe Jury der Paderbotics 2021!



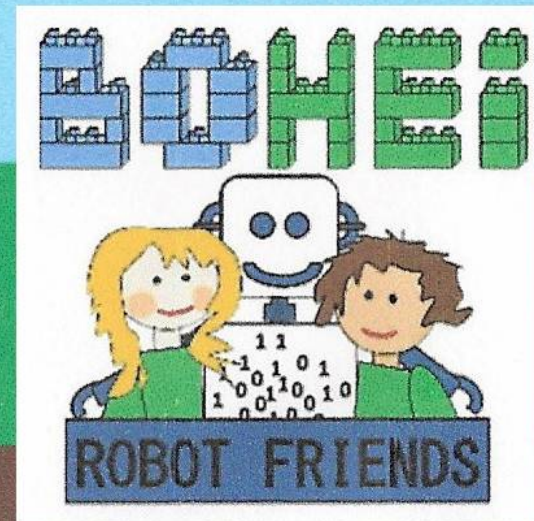
Dies ist die Anwendungsbeschreibung unseres Wettbewerbsbeitrags zum Thema:

"Wir programmieren für den Umweltschutz an unserer Schule."



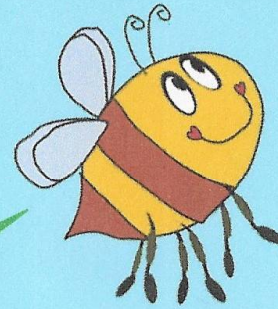
Wir besuchen die 3. Klasse des Grundschulverbunds Bonhoeffer-Heinrich in Schloß Neuhaus und wünschen genauso viel Freude beim Ausprobieren, wie wir beim Programmieren hatten!

Liebe Grüße senden die:



1

Drücke die Fahne.



7

Wenn du alle Aufgaben erledigt hast, gehe mit der Biene auf den Button.

2

Steuer die Biene mit der Maus. Warte, was passiert!



3

Die Milchküte ist umweltschädlich! Berühre sie mit der Biene.



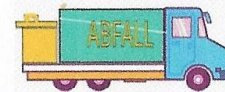
4

Giftmüll kommt nicht auf die Wiese! Tippe ihn an und gehe dann hoch. Dann warte bis die Müllabfuhr kommt.



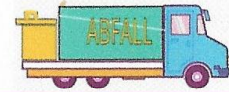
5

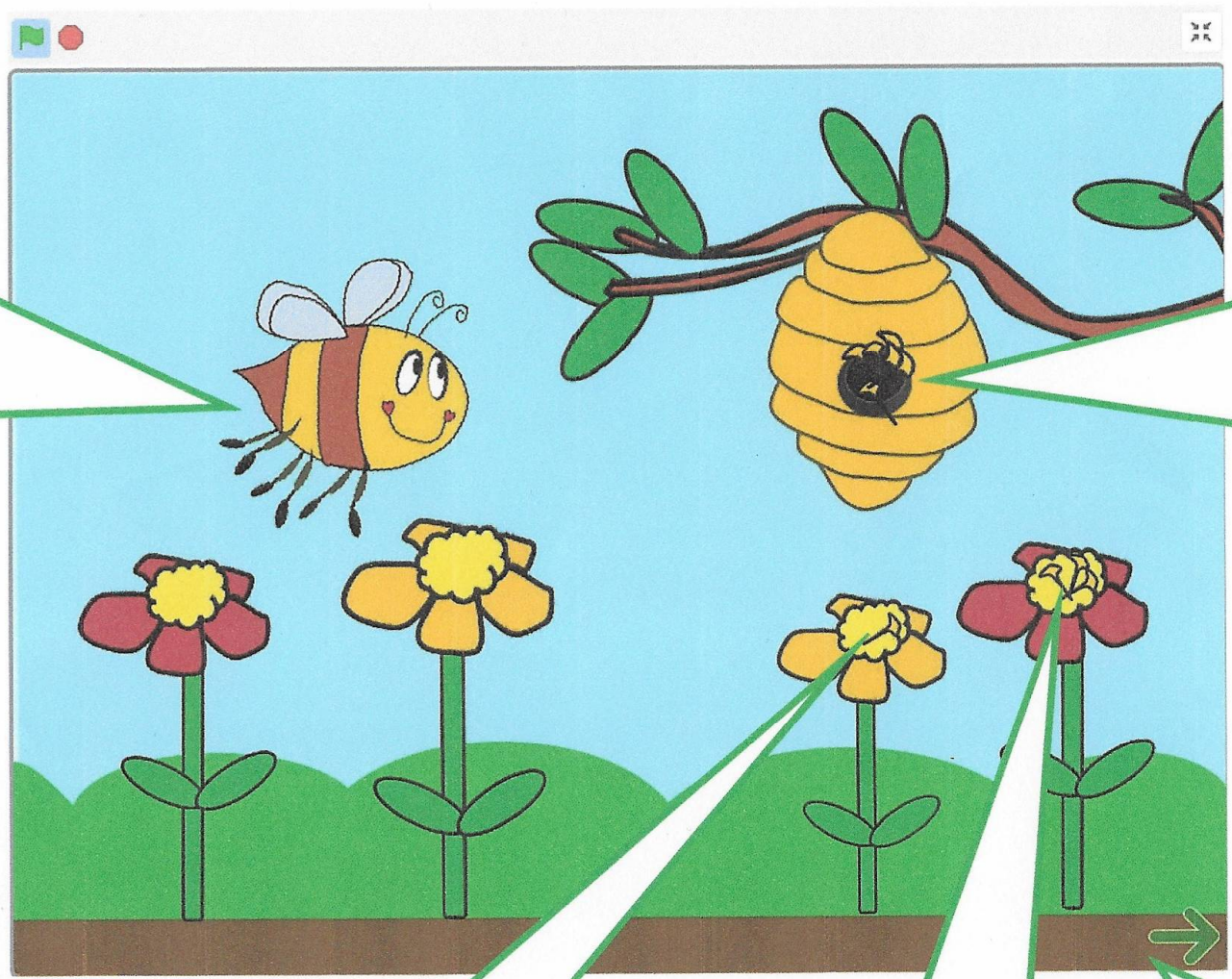
Das stinkt! Berühre diesen stinkigen Müll mit der Biene. Warte auf die Müllabfuhr!



6

Schon wieder Gift! Berühre die Flasche mit der Biene. Lass dir Zeit.





1

steuer
die Biene
mit der Maus.

2

Die Pollen
gehen zu dem
Bienenstock wenn
du sie berührt
hast.

3

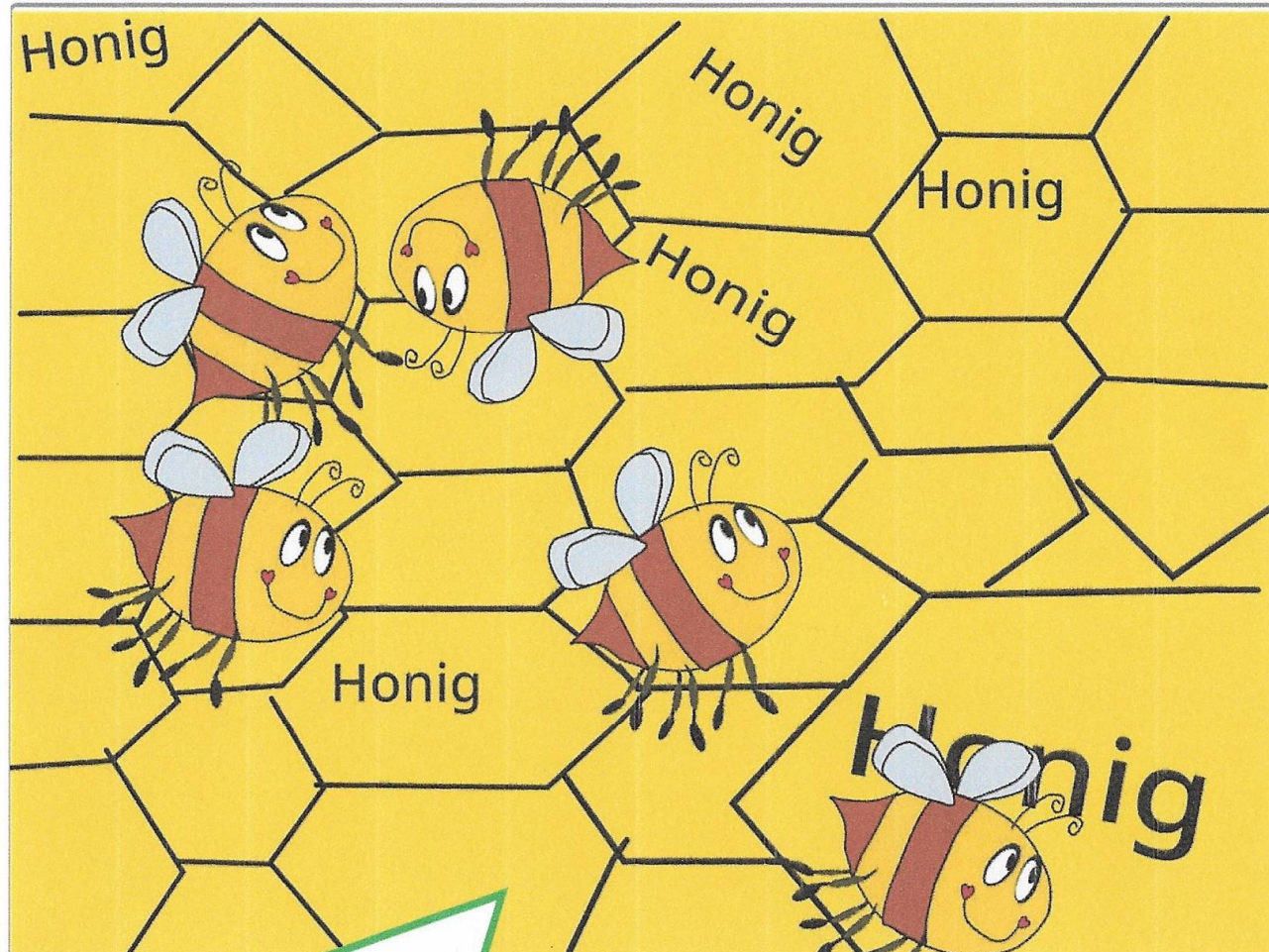
Behröre im
Flug die Pollen.

4

Berühre im
Flug die Pollen.

5

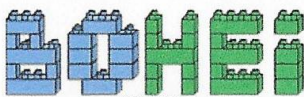
Wenn du
alle Aufgaben
erledigt hast
berühre den
grünen Pfeil.



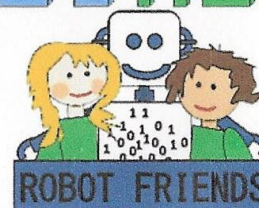
Höre alle 4 Stimmen.
 Dann kannst du auf den
 roten Button drücken.



Viel Spaß beim Ausprobieren wünschen euch die

Joshua  Marlene

Paul



Louis