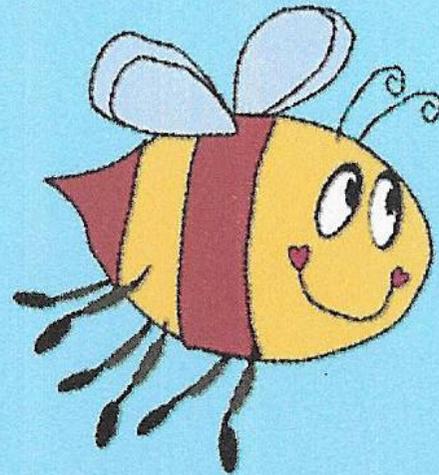


Liebe Jury der Paderbotics 2021!

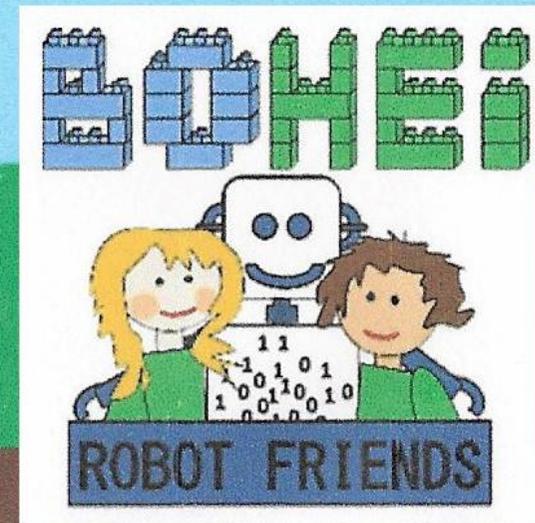
Dies ist die Anwendungsbeschreibung unseres Wettbewerbsbeitrags zum Thema:

"Wir programmieren für den Umweltschutz an unserer Schule."



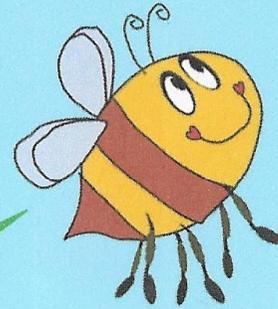
Wir besuchen die 3. Klasse des Grundschulverbunds Bonhoeffer-Heinrich in Schloß Neuhaus und wünschen genauso viel Freude beim Ausprobieren, wie wir beim Programmieren hatten!

Liebe Grüße senden die:



1

Drücke die Fahne.



7

Wenn du alle Aufgaben erledigt hast, gehe mit der Biene auf den Button.

2

Steuer die Biene mit der Maus. Warte, was passiert!



3

Die Milchküte ist umweltschädlich! Berühre sie mit der Biene.



4

Giftmüll kommt nicht auf die Wiese! Tippe ihn an und gehe dann hoch. Dann warte bis die Müllabfuhr kommt.



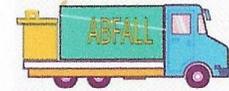
5

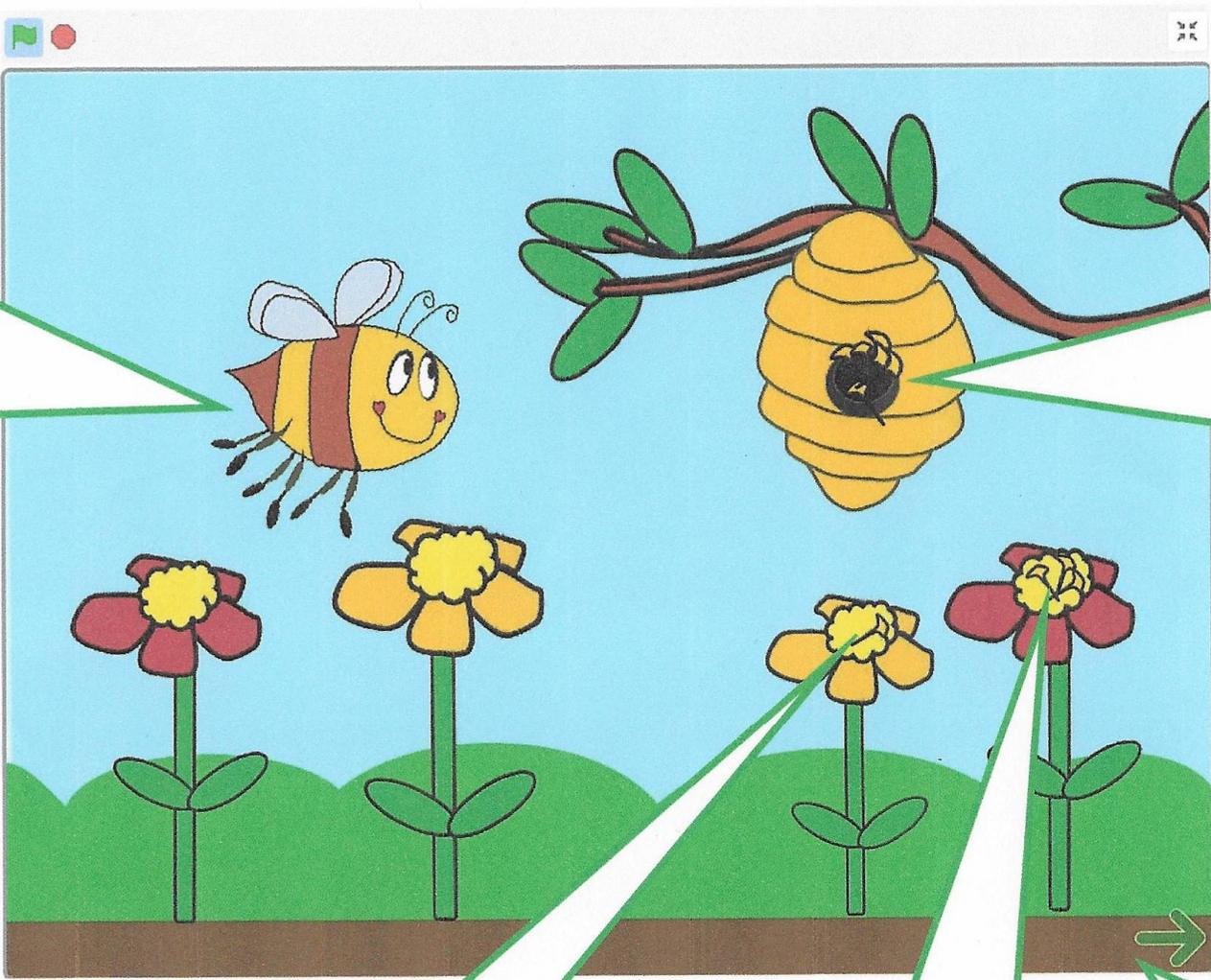
Das stinkt! Berühre diesen stinkigen Müll mit der Biene. Warte auf die Müllabfuhr!



6

Schon wieder Gift! Berühre die Flasche mit der Biene. Lass Zeit.





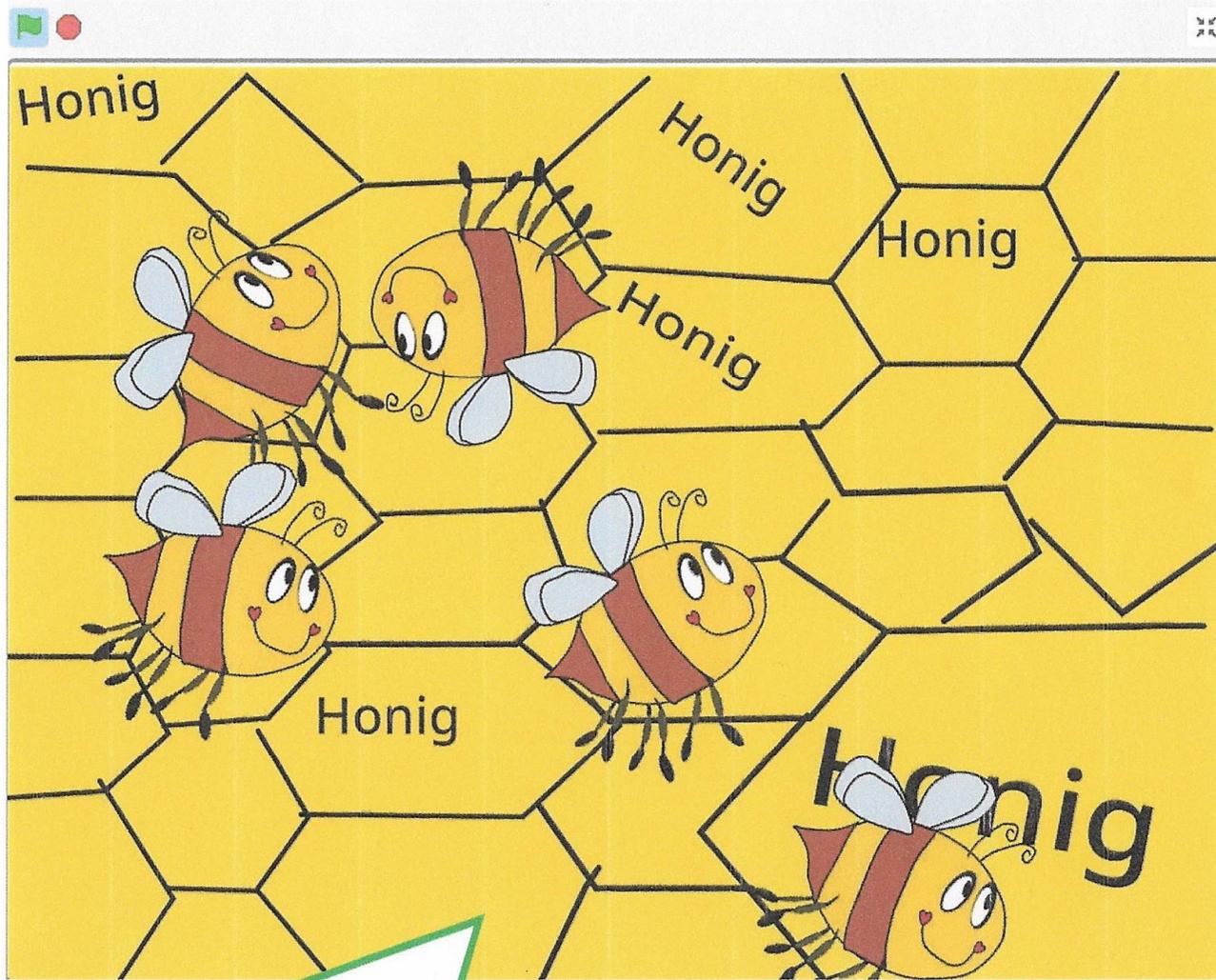
1 Steuer die Biene mit der Maus.

2 Die Pollen gehen zu dem Bienenstock wenn du sie berührt hast.

3 Berühre im Flug die Pollen.

4 Berühre im Flug die Pollen.

5 Wenn du alle Aufgaben erledigt hast berühre den grünen Pfeil.



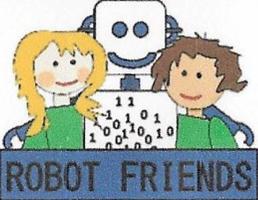
Höre alle 4 Stimmen.
Dann kannst du auf den
roten Button drücken.



Honig

Viel Spaß beim Ausprobieren wünschen euch die

Joshua  Marlene

Paul  Louis